



PROTOCOLO DE PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

“El mundo digital y sus implicaciones en la salud en la actualidad”.

1. PROTOCOLO

1.1 Resumen ejecutivo (Max. Media cuartilla)

Los menores han nacido en un mundo digital, que creen controlar, pero no tienen ni idea de lo que hacen ni de sus consecuencias (1). Las tecnologías de la información y comunicación han generado cambios e innovaciones que han influido significativamente en la vida de los jóvenes, ya que las han incorporado de manera habitual. (2) Las distintas herramientas que nos proporciona la tecnología las tenemos al alcance de las manos, es ahí donde los adultos juegan un papel esencial para ayudar a guiar al infante hacia el uso correcto de estas herramientas, es por eso por lo que, más que a los niños, la información del uso adecuado de las tecnologías de la información y comunicación está dirigido al adulto. Hoy en día los distintos medios de comunicación hacen mas corta la brecha que existe entre la tecnología y los adultos, favoreciendo a este último, ya que se les puede proporcionar información adecuada existentes en centros de salud, citas de libros, revistas, todo con el mismo fin, que el niño emplee la mayor parte de su tiempo que pasa frente a la tecnología de manera favorecedora.

1.2 Planteamiento e importancia del problema por atender

La importancia de promocionar la salud durante la infancia radica en que, en este periodo se establecen los cimientos de la salud en la edad adulta.

Estamos en el siglo donde el desarrollo humano se va integrando junto con la tecnología, la cual a su vez es más accesible ya que cada vez es más económica y diversa. Por lo tanto, la población infantil accede a dispositivos tecnológicos y sobre todo al uso del internet desde edades muy tempranas.

El uso de la tecnología dada por los niños puede verse favorablemente en el desarrollo de su entorno y de sus conocimientos, ya que existen una variedad de programas educativos de fácil acceso para poder adquirir información según lo que requiera y la etapa en la que se encuentre el infante.

Así mismo se puede verse negativamente el fácil acceso que tienen los niños al internet y a las tecnologías ya que también existen programas de mala influencia de fácil acceso que en su navegación por la web podrían encontrarse.

Por lo tanto, el uso correcto de la tecnología debe verse importantemente influida por los padres porque ellos son la primer vía por la cual los niños tienen acceso. Deberá existir un buen vínculo entre padres e hijos, un ambiente propicio en el que el niño se desarrolle, tales como buenas amistades y familiares, y que los padres tengan un amplio conocimiento del uso de las tecnologías.



1.3 Justificación

Hoy en día existen muchos estudios sobre la influencia de los teléfonos móviles, tabletas y computadoras (que les comentamos a continuación), y cuanto más los utilizan, más grave son los efectos.

Profesor de bioingeniería de la Universidad de Washington Henry Lai asegura, que cuando uno usa el teléfono celular, del 70% a 80% de la radiación absorbe su cabeza, que puede generar daños serios. Esto es especialmente peligroso para los niños, el cráneo de quienes no es bastante grueso y su sistema nervioso no está tan desarrollado, entonces la radiación penetra con más fuerza en sus cerebros, como dice William Stewart del Consejo Nacional de Protección Radiológica de Gran Bretaña. (3)

Un estudio realizado en Holanda mostró, que cuando usan los teléfonos, se afecta funciones cerebrales y que la radiación puede incluso causar daños al ADN, que es el “depósito” de nuestra información genética y el soporte físico para la herencia de las especies.

Cuando se usan los móviles y están inclinados sobre sus teléfonos o tabletas durante un tiempo largo, pueden sufrir dolores de cuello y espalda, que significa una amenaza para toda la columna vertebral, la cual ejecuta funciones vitales del organismo.

Instituto sueco Karolinska realizó un otro estudio, investigando entre 750 personas, y concluyó que se aumenta el riesgo de tumores en los oídos cuando se usan los celulares por más de diez años. (3)

La obesidad ahora es evidente en muchos países, uno de cada tres niños en EEUU y uno de cada cuatro en Canadá son obesos. Este es la consecuencia del estilo de la vida sedentaria y el uso de teléfonos, tv, videojuegos, en vez de juegos activos en aire libre. Los datos sobre los enfermedades muestran que el 30% de los niños con obesidad pueden desarrollar diabetes, y el riesgo de accidente cerebrovascular o ataque cardíaco temprano son muy altos entre las personas obesas. Entonces, se puede acortar mucho la duración de la vida para los niños del siglo 21. (3)

Entre otras consecuencias del uso de los teléfonos móviles y aparatos electrónicos son los efectos psicológicos, cambio del humor, carácter y funciones mentales, entre otros.

1.4 Objetivo general

Concientizar a los padres y familiares que influyen en la formación del niño, dar a conocer a través del entorno de salud el posible daño o sus implicaciones por el mal uso de las TIC.

1.5 Objetivos específicos

- Describir diferentes consecuencias futuras para la salud de los niños.
- Analizar el comportamiento que adquiere un niño frente a las nuevas tecnologías.
- Revisar las ventajas de las TIC de igual forma sus desventajas al ser manejado por niños.
- Plantear acciones estratégicas para optimizar el uso adecuado de las TIC.



- Realizar entrevistas a personal capacitado en el tema para su posterior publicación en las redes sociales.

1.6 Metodología

En este protocolo de investigación, se utilizará la metodología de investigación descriptiva, con el fin de informar a nuestro universo que en este caso está compuesto de niños, adolescentes y adultos el importante papel que juega las tecnologías de la información y comunicación en la vida del niño, así como las distintas maneras en que puede repercutir en la salud de este.

La información se obtendrá mediante el uso de bases de datos especializadas, sitios web confiables y dedicados al estudio de los problemas de salud, además de utilizar sitios web de instalaciones e instituciones fidedignas, se utilizarán medios accesibles como libros de la biblioteca universitaria. Lo anterior, tomando en cuenta que la información obtenida deberá ser comprobada científicamente de al menos dos fuentes.

La información se recolectará, se analizará y se llevará a cabo la realización de infografías, videos, podcast que posteriormente se publicará, enfocándonos principalmente en el uso de las redes sociales con el único fin de que llegue al público información precisa y correcta.

1.7 Metas

- Contribuir al uso correcto de la tecnología.
- Proporcionar acceso a contenidos aptos para su edad.
- Brindar información para prevenir problemas de salud.

1.8 Productos entregables

- Protocolo de investigación.
- Encuestas.
- Creación de redes sociales tales como Facebook, Instagram, Twitter y YouTube.
- Videos: capsulas informativas, spots, entrevistas.
- Podcast: capsulas informativas
- Infografías
- Creación de una página WEB.



1.9 Cronograma de actividades por 3 semanas:

Actividades	Días																				
	febrero										Marzo										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	
Información																					
Se elaborará un protocolo de investigación	■																				
Elaboración del cronograma	■																				
Elaboración de misión y visión		■																			
Investigación en artículos y bases de datos	■	■	■																		
Investigación en libros y revistas			■	■	■																
Recopilación de la información de todos los subequipos				■	■	■															
Entrega de la información a los equipos pertinentes para la elaboración de los materiales de interacción						■	■														
Elaboración de un listado de preguntas para posterior encuesta							■														
Llevar a cabo recaudación de más información para mejor entendimiento del tema										■	■	■									
Llevar a cabo una retroalimentación de preguntas para la encuesta próxima a realizar											■	■									
Multimedia																					
Creación de infografías para las distintas redes sociales.					■	■	■				■	■									
Recaudación de las infografías para su posterior publicación							■					■									
Elaboración de un video referente a toda la información recaudada															■	■	■				
Creación de un guion para grabación de un podcast										■	■	■									
Grabación de un podcast para su posterior publicación.												■									
Redes sociales																					
Creación de las redes sociales	■	■	■																		
F a c e b o	Publicación de infografías.							■					■								
	Publicación de noticias								■					■							
	Publicación de datos curiosos									■					■						
	Elaboración de un "en vivo"											■									
	Aplicación de encuesta														■						
	Publicación de resultados de encuestas																■				



Medrano Jasso Luis José, López Rosales Fuensanto, Díaz Loving Rolando..

Conducta adictiva a las redes sociales y su relación con el uso problemático del móvil.. Psychological Research Records. 06 de diciembre del 2017: p. 1.

3.

Carlos Ruggeroni. Los Niños y las Tecnologías de la Información. PsychNology Journa. 18 November 2002: 8.

Adla Brigitte laguna Solis
Responsable Técnico del Proyecto
